

10. Sınıf Nesne Tabanlı Programlama Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite	Kazanımlar	1.Sınav	2.Sınav
		Okul Genelinde	Okul Genelinde Yapılacak
		1. Senaryo	1. Senaryo
Çalışma Ortamı ve Temel İşlemler	1. Yazım hatalarını dikkate alarak nesne tabanlı programlama çalışma ortamını kullanır.	*	
	2. Yazım hatalarını dikkate alarak isim uzaylarını kullanır.	*	
	3. Tanımlama kurallarını dikkate alarak değişkenleri ve temel veri türlerini kullanır.	1*	
	4. İşlem önceliğine göre aritmetiksel operatörleri kullanır.	1	
Karar ve Döngü Yapıları	1. Yazım kurallarına dikkat ederek şart ifadelerini kullanır.	1*	
	2. Mantıksal operatörleri öncelik sırasına uygun kullanır.	1*	
	3. Yazım formatına dikkat ederek döngü yapılarını kullanır.	1	1*
	4. Programda hata ayıklaması yapar.	*	*
Sınıflar (Class)	1. İhtiyaca uygun sınıf tanımlaması yapar.		1*
	2. Sınıfa ait özellikleri açıklar.		1*
	3. Tanımlama adımlarına dikkat ederek metotları tanımlar.		*
	4. Farklı metot imzaları tanımlayarak metotları aşırı yükler.		*
	5. Sınıfların erişim türünü belirler.		1*
	6. Kapsülleme (encapsulation), kalıtım (inheritance) ve çok biçimlilik (polymorphism) prensiplerini kullanır.		
Diziler (Arrays) ve Koleksiyonlar (Collections)	1. Dizi tanımlama kurallarına dikkat ederek dizileri kullanır.		1
	2. Koleksiyon sınıflarının farklarına göre kullanır.		

(*) kazanımlarda uygulama sınavında soru sorulur.

(1*) kazanımlarda hem yazılı hem uygulama sınavında soru sorulur.