

11. Sınıf Web Tabanlı Uygulama Geliştirme Dersi Konu Soru Dağılım Tablosu

Ünite	Kazanımlar	Okul Genelinde Yapılacak Ortak	Okul Genelinde Yapılacak Ortak
		1. Senaryo	1. Senaryo
Temel Kavramlar	1. Web sayfası yayınlama ile ilgili genel kavramları açıklar.	1	
	2. Web yazılımcısı rollerini açıklar.	1	
	3. İşaretleme Dili(HTML) kodlarının kullanılabilceği editörlere örnek verir.	1	
	4. Basamaklı stil şablonu (CSS – Cascaded Style Sheet) kullanımını açıklar.	1	
	5. WYSIWYG (Whatyousee is whatyouget) editör kullanımını açıklar.	1	
Web Tasarım İlkeleri	1. Tasarım açısından içeriğin önemini açıklar.	1	
	2. Tasarımda yerleşim planını uygun bir şekilde olmasını sağlar.	*	
	3. Renk düzeni, okunabilirlik, içerik-tasarım ilişkisini kurar.	*	
	4. Web sitesinin kullanıcı dostu olmasını ve erişim kolaylığını sağlar	*	
	5. Yeni teknolojilerin kullanılmasının önemini açıklar.	1	
	6. Web sitesinin, alan adı, içerik vb. konularda uygunluğunu açıklar.	1	
	7. Web sitesinin tüm platformlarda sorunsuz çalışması ilkesini açıklar.	1	
HTML5	1. HTML5 belge yapısını kullanarak basit bir web sayfası hazırlar.	1*	
	2. H1-H6 elemanlarını web sayfasında uygun bir şekilde kullanır.	*	
	3. Paragraflar ve metin biçimlendirme elemanlarını web sayfasında uygun bir şekilde kullanır.		1
	4. Yerleşim (layout) elemanlarını kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir.		1
	5. Web sayfası içerisinde resim, ses/video gösteren HTML5 kodlarını uygular.		1
	6. Web sayfaları arasında bağlantı sağlayan HTML kodunu uygular.		1
	7. Form elemanlarının özelliklerini gösteren HTML5 kodunu uygular.		1
Basamaklı Stil Şablonu (CSS)	1. Stil uygulanacak olan elemanların seçimini yapar.		1
	2. Kutu modeli özelliklerini açıklar.		1*
	3. RGB (red, green, blue/kırmızı, yeşil, mavi) değerleri ile renk tanımlar.		1
	4. Duyarlılık (responsivity) kavramının önemini açıklar.		1
Etkileşim (JavaScript)	1. Değişkenler ve veri tiplerini kullanarak etkileşimli sayfalar geliştirir.		*
	2. Fonksiyon türlerini kullanarak etkileşimli sayfa hazırlar.		*
	3. Kontrol yapılarını kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.		1*
	4. Dizileri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir		*
	5. Döngüleri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.		*

(\*) kazanımlarda uygulama sınavında soru sorulur.

(1\*) kazanımlarda hem yazılı hem uygulama sınavında soru sorulur.